



T.C.
İSTANBUL TEKNİK ÜNİVERSİTESİ MAKİNA FAKÜLTESİ
Makine Malzemesi ve İmalat Teknolojisi Öğretim Üyesi
Prof. Dr. Mak. Y. Müh. Adnan DİKİCİOĞLU

Sayın
ESC Oyuncak ve Elektronik Mak. San. Dış Tic. Ltd. Şti.
Kartaltepe Mah. G.O.Paşa Cad. No:41
Bayrampaşa-İstanbul

İstanbul, 04.11.2019

TEKNİK İNCELEME ve DEĞERLENDİRME

TALEP:

Kartaltepe Mahallesi Gaziosmanpaşa Caddesi Vatan Sokak No:4/A Bayrampaşa-İstanbul adresinde faaliyet gösteren *ECS Oyun Makinaları Oyuncak ve Elektronik Mak. San. Dış Tic. Ltd. Şti.* firmasının başvurusu üzerine imalatını yapmakta olduğu “sakız ve hediye otomati”nın ve bu otomatin dayanağı olan Patent Başvuru Belgesinin de incelenerek; 13/12/1968 tarihinde TBMM’de kabul edilen 1072 sayılı kanun kapsamı olan Rulet, Tilt, Langirt ve Benzeri Oyun Alet ve Makinaları’ndan (Kumar Makinaları) olup olmadığının incelenerek bu konuda mütalaa verilmesi talep edilmektedir.

İNCELEME ve İRDELEME:

İNCELEME:

I – Kanun ve Yönetmelikler:

I.A. – Kanun: RULET, TİLT, LANGIRT VE BENZERİ OYUN ALET VE MAKİNALARI HAKKINDA KANUN

Kanun Numarası: 1072 Kabul Tarihi : 13/12/1968 Yayımlandığı R.Gazete : Tarih : 27/12/1968 Sayı : 13086

Madde 1 – Türk Ceza Kanununun 228 inci maddesinin kapsamı dışında kalsa bile umuma mahsus veya umuma açık yerlerde her ne ad altında olursa olsun kazanç kasdiyle oynanmasa dahi rulet, tilt, (...) (2) ve benzeri baht ve talihe bağlı veya maharet isteyen, otomatik, yarı otomatik el veya ayakla kullanılan oyun alet veya makinaları ile benzerlerini bulundurmak veya çalıştırmak veya yurda sokmak yahut imal etmek yasaktır.

I.B – Tebliğ: GÜMRÜK GENEL TEBLİĞİ (SERBEST DOLAŞIMA GİRİŞ) (SERİ NO: 13)

Resmi Gazete Tarihi: 19.02.2013 ve 28564 Sayılı

MADDE 1 – (1) Bu Tebliğin amacı, 13/12/1968 tarihli ve 1072 sayılı Rulet, Tilt, Langirt ve Benzeri Oyun Alet ve Makinaları Hakkında Kanun kapsamında ithali yasak oyun alet ve makinaları ile anılan Kanun kapsamı dışında bulunan eşyanın gümrük idarelerinde ayırımına ilişkin olarak yapılacak işlemlerin usul ve esaslarını düzenlemektir.

MADDE 4 – (1) Bu Tebliğde geçen;

- a) Bakanlık: Gümrük ve Ticaret Bakanlığı,
- b) Kanun: 13/12/1968 tarihli ve 1072 sayılı Rulet, Tilt, Langirt ve Benzeri Oyun Alet ve Makinaları Hakkında Kanunu,
- c) Komisyon: İlgili Gümrük Müdürlüğünün talebi üzerine, gümrük işleminin yapılacağı ildeki Baronun görevlendireceği hukukçu, Makina Mühendisleri Odasının görevlendireceği



T.C.

İSTANBUL TEKNİK ÜNİVERSİTESİ MAKİNA FAKÜLTESİ

Makine Malzemesi ve İmalat Teknolojisi Öğretim Üyesi

Prof. Dr. Mak. Y. Müh. Adnan DİKİCİOĞLU

makina mühendisi ve Emniyet Müdürlüğü ahlak büro görevlisinin katılımıyla oluşturulacak heyeti, ifade eder.

Serbest dolaşıma girişine izin verilecek eşya

MADDE 6 – (1) Kanun kapsamına girmeyen, bu maddenin ikinci fıkrasında belirtilen koşulları taşıyan, Türk Gümrük Tarife Cetvelinde 9504.30.10.00.00, 9504.30.20.00.00, 9504.30.90.00.00, 9504.50.00.00.00 ve 9504.90.80.00.00 gümrük tarife istatistik pozisyonunda yer alan eşyanın ithaline izin verilir.

(2) İthaline izin verilecek eşyanın ayrıca;

a) Elektronik veya dijital olması,

b) Ekran ihtiva etmesi, jeton veya elektronik kart sistemi ile çalışması,

c) Kullanımının süreye bağlı olması,

ç) Puan veya süre kazanımı dışında herhangi bir ödül veya kazanç sağlamaması, koşullarının tümünü aynı anda karşılaması gerekir.

(3) İlgili gümrük idaresince, eşyanın Kanun kapsamında yer alıp almadığına ilişkin olarak yapılacak değerlendirmelerde Ek-1 sayılı listeden yararlanılabilir.

II. - ECS Oyun Makinaları Oyuncak ve Elektronik Mak. San. Dış Tic. Ltd. Şti. firmasına ait Ticaret Sicil Gazetesi (05.12.2007 tarih, 6951 Sayı ve Sayfa:706);

III – 2019/02027 Başvuru Numaralı, 11.02.2019 Başvuru Tarihli, Muammer ÇAKMAK Başvuru ve Buluş Sahipli Buluş Başlığı “Bir Tür Sakız ve Hediye Otomatı” Buluş Başlığı ile TPE’ye tescil başvurusu yapıldığı ve bu belgelerde:

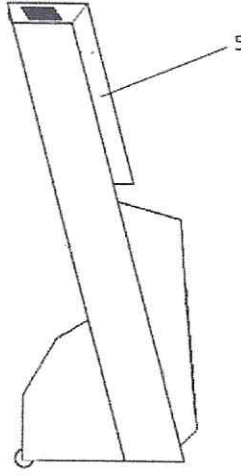
Buluşun Teknik Alanının: Bu buluş, başta alışveriş merkezleri, eğlence merkezleri, umumi açık alanlar, çay bahçeleri, parklar, kafeler, düğün salonları vb. her alanda puanlama sistemi ile kazanım sağlayan ve aynı zamanda eğlence niteliği taşıyan yetişkin ve çocuklar için kullanıma uygun elektronik bir tür sakız ve hediye otomatı ile ilgilidir.

Çalışma Prensipleri:

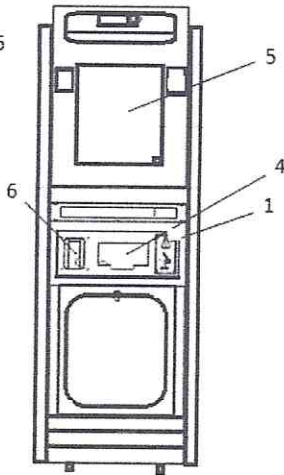
- Kullanıcının önce parasını/jetonunu değer giriş gözünden (1) içeri atması, Kullanıcının tuş takımlarıyla istediği herhangi bir hediye puanını seçmesi, Kullanıcının başlangıç tuşuna basması, işlemleri ile başlayan bir tür bir tür sakız ve hediye otomatı olup ;
- Otomatın sakızları/şekerleri muhafaza ettiği ürün haznesinden (2) para atıldıktan sonra motor (3) vasıtasıyla otomatik olarak en az bir adet sakız/şeker tüketicinin kolaylıkla alabileceği ürün verim haznesine düşmesi,
- Sakızın/şekerin düşmesi anında otomatik puan döngü ekranındaki (5) ışıklandırmalar hareket geçmesi ve 4-6 saniye arasında her biri yanıp sönerek süre sonunda herhangi bir puan da durması,
- Otomatik puan döngü ekranındaki (5) puanlardan birinde durduğunda ilgili ışıktaki puan karşılığında kadar bilet verim ekranı (6) aracılığıyla biletin dışarı verilmesi,
- Kullanıcının bu bilet ile birlikte kazanılan puan minimum düzeyde ise puan bileti biriktirilerek bir sonraki kazanılan puan bileti ile toplanarak toplam olan puan karşılığındaki otomatın üzerindeki bölümden bilet bozdurma girişi (8) kullanılarak puanlı hediye haznesi (7) hediyelerini alabilmesidir.



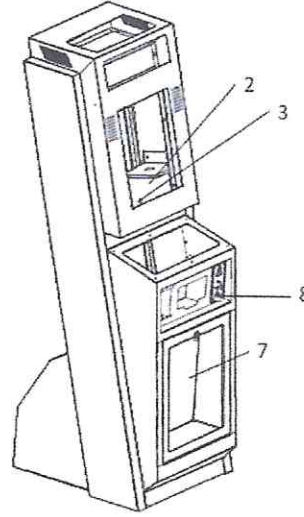
T.C.
İSTANBUL TEKNİK ÜNİVERSİTESİ MAKİNA FAKÜLTESİ
Makine Malzemesi ve İmalat Teknolojisi Öğretim Üyesi
Prof. Dr. Mak. Y. Müh. Adnan DİKİCİOĞLU



ŞEKİL 1



ŞEKİL 2



ŞEKİL 3

İncelemeye konu makinanın fotoğrafları:



İRDELEME:

Yapılan incelemede, “Sakız ve Hediye Otomatı” buluş başlığı ile de Patent olarak TPE’ye başvurusu yapılmış olan makina:

Özellikle puanlama sistemi ile kazanım sağlayan ve aynı zamanda eğlence niteliği taşıyan yetişkin ve çocuklar için kullanıma uygun elektronik bir tür sakız ve hediye otomatıdır.

Bu otomatların/makinaların ne yapmadığı:

Bu otomatlar/makinalar; herhangi bir ödül veya kazanç sağlamadığı yani Rulet, Tilt, Langırt ve benzeri baht ve talihe bağlı veya maharet isteyen, otomatik, yarı otomatik el veya ayakla kullanılan oyun alet/makina veya benzerlerinden değildir.

Bu otomatların/makinaların ne yaptığı:

Elektronik ve/veya dijital olduğu; Ekran içerdiği; Jeton veya elektronik kart sistemi ile çalıştığı; Kullanımlarının belirli bir süreye bağlı olduğu; Puan veya süre kazanımı dışında herhangi bir ödül veya kazanç sağlamadığı (puanın veya sürenin bilet ile belirtildiği, kullanıcının bu bilet ile birlikte kazanılan puan minimum düzeyde ise puan bileti biriktirdiği) ve burada belirtilen koşullarının tümünü aynı anda karşıladığı anlaşılmaktadır.



T.C.
İSTANBUL TEKNİK ÜNİVERSİTESİ MAKİNA FAKÜLTESİ
Makine Malzemesi ve İmalat Teknolojisi Öğretim Üyesi
Prof. Dr. Mak. Y. Müh. Adnan DİKİCİOĞLU

Özellikle incelemeye konu “Sakız ve Hediye Otomatı”, Patent müracaatında olduğu gibi:

Tuş takımlarıyla istediği herhangi bir hediye puanını seçmesini sağlayan dijital ve elektronik sisteminin bulunduğu, talebe göre, bulundurduğu görülebilir bir hazneden sakız/şeker verilmesini sağladığı (tüketicinin kolayca ulaşabileceği bir hazne) buna ilave olarak, sakız/şeker düşmesi anında elektronik ışıklandırma ve çevrim ile puan göstermesi ve butona basarak dışarıdan talep edenin bu bileti alarak diğer oyuncaklardan hediye olarak alabilmektedir.

Bu makinanın dijital/elektronik olmayan ve tekniğin bir önceki bilinen hali ise



Gene kullanım amacı eğlence olan “Sakız Makinasıdır”.

SONUÇ:

İncelemeye konu olan ve TPE’ye “Bir Tür Sakız ve Hediye Otomatı” buluş başlıklı olarak Patent için de müracaatı yapılmış olan sakız/şeker/hediye otomatı; kazanç kasti ile baht ve talihe bağlı maharet isteyen oyun makinalardan olmayıp sadece eğlence amaçlı ve eski “Sakız Makinasının” dijital ve elektronik hale getirilmiş olduğu, her 1 TL atıldığında sakız/şeker alana ayrıca puan bilet karşılığı bir hediye (peluş oyuncak, küçük araba gibi) vererek eğlendirme amaçlı olan bir makine olup, 13/12/1968 tarihli 1072 Sayılı ve 27/12/1968 tarihli ve 13086 sayılı Resmi Gazete de yayımlanan Rulet, Tilt, Langırt ve Benzeri oyun alet ve makinaları hakkında kanun ve ilgili yönetmelik, yönergeler kapsamına girmediği tespiti yapılmıştır.

Prof. Dr. Mak. Y. Müh. Adnan DİKİCİOĞLU
İTÜ Makine Fakültesi Öğretim Üyesi